



Programa de Subcampo

Campo da II - Explorar					
	7	8	9	10	11
	quarta-feira	quinta-feira	sexta-feira	sábado	domingo
Imaginário do dia	A grande Base Aliada	Operação Overlord	A estratégia das Artes	Celebração do Armistício	Levantamento da Base
Manhã	Montagem de Campo	Raid "Quartel"	Ateliers de Artes - Teatro, expressão plástica etc // Grande Jogo	Ateliers de Núcleo	Desmontagem de Campo
Tarde	Montagem de Campo	Raid "Quartel"	Grande Jogo - "A batalha das Ardenas" // Atelier de Artes	Ateliers de Núcleo	
17h00	Banhos Preparação do Jantar	Banhos Preparação do Jantar	Banhos Preparação do Jantar	17h Eucaristia (Responsáveis pelo cenário do altar)	
21h30	Festa de Abertura	Tempo livre / atividade noturna "Resgate no gueto de Cracóvia"	Fogo Conselho - "Festa dos Aliados"	Festa de Encerramento	